**Игра  «Командир, мы с тобой!»**

*Подводка*: ребята, вы все знаете, что воинам без командира не обойтись. Он самый уважаемый человек.  От его командования зависят жизни его подопечных, сможет ли он правильно принять решение,  может ли он чётко и грамотно объяснить задание сослуживцам, может ли он увлечь за собой своих солдат, а также может ли командир научить дружить между собой солдат, есть сплочённость в его коллективе! Это только маленькая часть главных качеств, которыми должен обладать командир.

*Атрибуты:*10-12кеглей, шарфы (платки)  на 2 меньше, чем участников, для завязывания глаз.

*Ход игры*: Для участия в игре требуется 2 команды по 5-7 человек, которые выстраиваются паровозиком за командиром и держатся друг за друга. Всем игрокам, кроме командира (первый участник), завязывают глаза. Таким «паровозиком» они должны  оббежать кегли «змейкой», не уронив и не наступив ни на одну кеглю. Побеждает команда, первой выполнившая задание и не уронившая ни одной кегли.

**Конкурс  для разведчиков  “Фотография”**

Три девочки берут разные предметы:

А) одна сидит, читая книгу;
Б) вторая смотрит в бинокль;
В) третья держит штурвал

Надо посмотреть и запомнить расположение девочек и предметы в их руках. Затем команда или выбранные игроки из команды отворачиваются, а девочки быстро меняются местами и предметами. Команда поворачивается и воссоздаёт первоначальную картину.

**Конкурс для пап  «Самый сильный»**

Играют 3 отца. Варианты конкурса:

* кто быстрее надует шарик,
* почистит картошку и порежет её палочками,
* оденет своего ребёнка, а одежда вывернута наизнанку;
* и т.д.

**Танец “Если весело живётся, делай так!”**

Начало куплетов традиционное «Если весело живётся, делай так!», но вместо обычных хлопков и щелчков дети делают выразительные имитационные движения (поднимают гирю, обнимают себя, крутят руль, стреляют из автомата и т.д.).

**Скачки "Чья лошадка быстрее?"**

Папы встают на четвереньки, а дети едут верхом на папах.  Доехать до определённого места.

**Игра «Кавалеристы»**

Участвуют 3 папы, 3 мамы, 3 ребёнка.

Папы («кони») встают на четвереньки, дети садятся им на спины и берут в одну руку цветок, мамы встают от всадников на некотором расстоянии. По сигналу «кони» везут детей к мамам. Побеждает «всадник», первым подаривший маме цветок.

**Игра «Шарик, лети!»**

*Атрибуты*: надувные шарики и теннисные ракетки по количеству участвующих игроков.

Участвуют 3-4 мальчика. Каждый получает теннисную ракетку и воздушный шарик. По сигналу начинают подкидывать шарики ракеткой и двигаться к черте, которая находится на расстоянии 4-5 метров от старта.  Побеждает ребёнок, чей шарик первым перелетит черту.

**Игра «Кто больше соберёт боеприпасов»**

*Атрибуты*: корзинки по количеству участников игры, шарики для пинг-понга, мячики, еловые шишки и др.

Участвуют 3-4 ребёнка и 2 папы. Всем завязывают глаза и дают в руки корзинки.  По сигналу за отведённое количество времени участники на ощупь собирают  шарики для пинг-понга (это патроны).  Кто больше соберёт.

**Конкурс «Разбери боеприпасы»**

*Подводка*: военные люди должны уметь ориентироваться в любой сложной ситуации. Пусть наши военные покажут, смогут ли они рассортировать боеприпасы в ночное время.

Двум участникам (по одному из каждой команды) завязывают глаза и подводят к тазам с кубиками и мячами. Нужно рассортировать предметы, сложив кубики в одну коробку, а мячи – в другую. Побеждает участник, быстрее справившийся с заданием.

**Эстафета «Склад боеприпасов»**

Каждая команда должна перенести кегли из обруча в коробки, стоящие на финише. Кеглей в обруче столько же, сколько игроков в командах.